

УТВЕРЖДАЮ

Директор МБУК ЦБС

М.А.Г М.А.Гнитиева

«15» 04 2024г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городского мероприятия – игровой программы по сказкам А.С. Пушкина «Чудеса чудесные» в форме игры КВН (клуба веселых и находчивых)

1. Общие положения:

- 1.1. Игровая программа по сказкам А.С. Пушкина «Чудеса чудесные» проводится в форме игры КВН (далее – Игры) с целью воспитания чувства коллективизма среди учащихся 8 – 10-х классов, развития активности и творческих способностей молодежи.
- 1.2. В ходе проведения популярного конкурса планируется выполнение следующих задач:
 - ✓ проведение зрелищного юмористического мероприятия;
 - ✓ установление дружеских и деловых контактов между участниками;
 - ✓ поддержка творческой активности учащихся школы.
- 1.3. Игра проходит в форме соревнования между двумя и более командами. Тема, жанр и длительность конкурсов, в которых участвуют команды в ходе Игры, определяются настоящим Положением.
- 1.4. После каждого конкурса жюри оценивают команды и по итогам игры определяет команду-победителя.

2. Организаторы, кураторы:

- ✓ организаторами являются сотрудники библиотеки-филиала № 3 муниципального бюджетного учреждения культуры «Централизованная библиотечная система» (далее – МБУК ЦБС);
- ✓ кураторами по подготовке выступления команд школьной лиги КВН являются классные руководители.

3. Сроки и место проведения:

- 3.1. Время проведения Игры: 26 апреля 2024 г. с 15:00 до 17:00.
- 3.2. Место проведения: библиотека-филиал № 3 МБУК ЦБС.

4. Участники:

- 4.1. К участию в Игре допускаются команды, представляющие сборную класса. Численный состав – не более 6 человек в команде.
- 4.2. Участники обязаны:

- ✓ не позднее, чем за три дня до выступления предоставить организаторам сценарий выступления и музыкальные фонограммы;
- ✓ выполнять требования организаторов;
- ✓ корректно вести себя по отношению к организаторам, соперникам и членам жюри;

4.3. В случае невыполнения участниками обязательств к ним могут быть применены штрафные санкции, вплоть до дисквалификации команды.

4.4. Участники имеют право на предварительные репетиции на площадке не менее двух раз по согласованию с организаторами.

5. Условия и порядок проведения Игры:

5.1. Каждая команда должна иметь свое название и отличительные знаки.

5.2. Тема Игры – биография и произведения А.С. Пушкина.

5.3. Конкурсы, их тематика и регламент:

- ✓ **конкурс «Приветствие»** (участники представляют свою команду, название, девиз, приветствуют соперников) – время выступления 5 минут;
- ✓ **конкурс «Разминка»** (командам задается по 3 вопроса. Обсуждение коллегиальное, выступление индивидуальное. Главное условие: смешной, остроумный и оригинальный ответ) – время на подготовку ответа – 1 минута;
- ✓ **конкурс «Капитаны»** (блиц-вопросы по сказкам Пушкина) – время подготовки и выступления – 2 минуты;
- ✓ **конкурс «Болельщики»** (болельщики команд должны подготовить лучшую «кричалку», плакат);
- ✓ **конкурс «Домашнее задание»** (включает в себя шутки, анекдоты, репризы). Обязательное условие домашнего задания – музыкальность. Инсценировка эпизодов из произведений А. С. Пушкина. Время выступления – не более 7 минут.

6. Жюри

6.1. Жюри формируется организаторами количестве не менее 3 человек.

6.2. Члены жюри заносят оценки за выступления каждой команды в оценочные листы, по данным которых считается средний балл для каждой команды.

6.3. По итогам игры и сумме баллов жюри определяет команду-победителя Игры.

7. Награждение.

Команда-победитель награждается кубком и памятными призами, все участники – грамотами.

ОЦЕНОЧНЫЙ ЛИСТ

№ п/п	Класс	Конкурс «Приветствие»	Конкурс «Разминка»	Конкурс «Капитаны»	Конкурс: «Болельщики»	Конкурс «Домашнее задание»	Итог

1. Приветствие; оценка от 3 до 5.
2. Разминка; оценка от 1 до 3.
3. Конкурс капитанов; оценка от 1 до 3.
4. Конкурс: «Болельщики»; оценка от 3 до 5
5. Конкурс «Домашнее задание»; оценка от 3 до 5.